# Comprendre les objets

SFC - Structure, Fonctionnement, Comportement : des objets et des systèmes techniques à comprendre

Fonctions, solutions, constituants de la chaîne d'énergie Fonctions, solutions, constituants de la chaîne d'information SFC 1.1-1.4

Systèmes techniques

Nom :
Prénom:
5 <sup>ème</sup> :

\* Interface **H**omme **M**achine

### Pb3 Activité 2

Situation problème : Etudes des chaînes d'informations et de 2 systèmes techniques automatisés

Dans une chaîne d'information on va retrouver trois types de constituants : des capteurs, des cartes électroniques et des actionneurs de communication (IHM\*). Les actionneurs non IHM\* se retrouvent dans les chaînes d'énergie.

Question 1 : Relie les définitions avec les bons types de constituants.

Nous sommes les constituants qui apportent des informations au microcontrôleur (carte électronique) de l'OST.

Nous sommes les constituants qui communiquent avec les êtres humains.

Les capteurs

Les actionneurs IHM

Question 2 : Dans une chaîne d'information, les fonctions sont toujours dans le même ordre.

Voici toutes les fonctions possibles des deux chaînes : énergie et d'information.

Retrouve et replace dans la chaîne d'information ces trois fonctions :

Alimenter	Distribuer	Communiquer	Acquérir	Traiter	Transmettre	Convertir	Stocker
			<b>→</b>				
ا ل		J					, [

Question 3: Retrouve à l'aide des ressources, les types des	[Acquérir]	[Traiter]	[Communiquer]	Constituants de
constituants suivants : (Mettre des X)	Capteurs	Cartes	Actionneurs	la chaîne
		électronique	IHM*	d' énergie.
Un capteur de température				
Une pile électrique				
Une carte Arduino				
Une DEL ( <b>D</b> iode <b>E</b> lectro. <b>L</b> uminescente) ou LED				
Un capteur de couleurs				
Un vibreur				
Un écran pour lire un message				
Un capteur de distance				
Un bouton poussoir				
Un capteur de lumière				
Une génératrice				
Un moteur électrique				
Une batterie				

#### Question 4: Relie les informations avec leurs constituants :

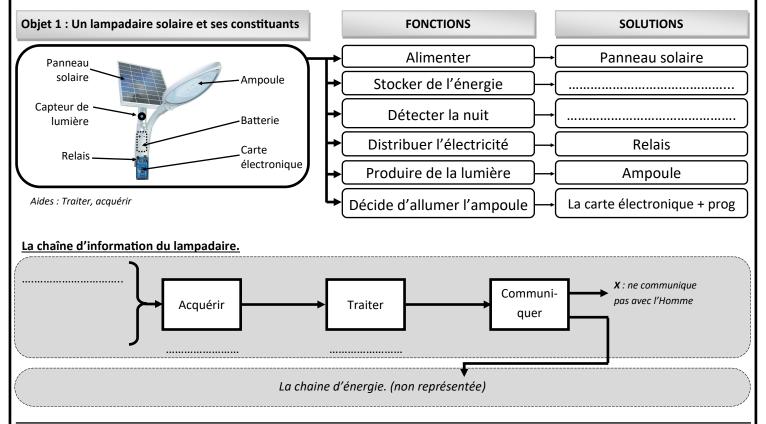
## Informations

- L' OST veut connaître une température
  - L'OST veut communiquer une température à l'Homme
- L'OST veut savoir si l'Homme souhaite le mettre en marche
  - L'OST veut connaître une distance
    - L'OST veut communiquer
      - à l'Homme un son

#### Canedit/It/pande

- Un bouton poussoir
- Un capteur de température
- Un écran
- Un capteur de distance à ultrason
- Un buzzer

Les lampadaires solaires sont des objets qui éclairent les rues le soir. Dans la journée, l'électricité produite par le **panneau solaire** est stockée dans une **batterie**. Le soir venu, quand le **capteur de lumière** détecte la nuit, la **carte électronique** déclenche le **relais** pour alimenter l'**ampoule**. Le matin, c'est l'inverse.



L'arroseur permet d'arroser les plantes. L'utilisateur remplit une <u>réserve d'eau</u>. Son niveau est contrôlé par un <u>capteur de niveau</u> pour détecter lorsqu'elle est vide. Si cela arrive, un buzzer se déclenche (Bip, Bip,...) Lorsque la <u>capteur d'humidité</u> détecte que la terre est sèche, la <u>carte électronique</u> déclenche le <u>relais</u> pour activer la <u>pompe à eau</u>. Elle est arrêtée lorsque la terre redevient humide. Une <u>batterie</u> alimente l'arroseur automatique.

