OST - Les Objets et les Systèmes Techniques : leurs usages et **Des Hommes** et des objets

leurs interactions à découvrir et à analyser

L'OST dans son environnement

	Nom :
OST 2.1	Prénom :
	5 ^{ème} :

Situation problème : C'est quoi un objet ou un système technique ? (Objet Système Technique)

Le besoin

Pb1 Activité 1

Les êtres humains inventent, construisent des OST pour répondre à leurs besoins. Depuis la nuit des temps, les OST sont là pour aider les êtres humains.

Il est assez facile de retrouver le besoin qui se cache derrière un objet, il suffit de trouver le verbe à l'infinitif qui répond à la question : Cet objet va m'aider pour quel besoin ?

Les grands besoins des êtres humains sont : se nourrir, se laver, se vêtir, s'abriter, se soigner, s'éclairer, communiquer, se distraire, se déplacer, s'informer, s'aimer... et bien d'autres encore.



La fonction principale (FP) d'un OST

Connaître le besoin auquel répond un objet n'est pas suffisant pour le définir. Par exemple, se distraire pour une console de jeux, car se n'est pas le seul objet à répondre à se besoin :

Se distraire: TV, radio, console de jeux, jeux de société, ballon, puzzle...

La fonction principale va permettre de les différencier. Voici comment on l'écrit dans un diagramme :





